**Documento de Requisitos de Sistema**

**Instituição:** Universidade de São Paulo - UNICID

**Nome do projeto:** Checklist Facility

**Autores:**

Denis Oliveira de Galiza

Fernanda Viana Fieri

Gustavo Lira Lima

Gustavo de Lima Assis

Julia Souza Alexandrino

Rodrigo Sanches de Almeida Ventura

**Orientador:** Prof.Rodolfo Riyoei Goya

**São Paulo, dois mil e vinte e dois.**

# Prefácio

Este documento especifica os requisitos do sistema de gestão de tarefas “Checklist Facility”, apresentando ao leitor informações importantes sobre o desenvolvimento do projeto e sua implantação, esclarecendo como será sua performance com base em testes que serão realizados.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de versões** | | | |
| **Versão lançada** | **Data** | **Atualização** | **Justificativa** |
| 01 | 05/10/2022 | Primeira versão do documento | Primeira entrega do modelo de requisitos de sistema. |
| 02 | 09/10/2022 | Segunda versão do documento | Segunda versão do documento de requisitos (diagramas) |
| 03 | 13/10/2022 | Terceira versão do documento | Terceira versão do documento de requisitos. |
|  |  |  |  |

# Introdução

Checklist Facility é um software que foi desenvolvido para auxiliar na gestão de projetos e/ou atividades, atendendo as necessidades de pessoas físicas e jurídicas. A plataforma desenvolvida realizará as funções de criar, editar, pesquisar e remover tanto para projetos quantos suas atividades diárias.

# Glossário

Software: Software é todo programa rodado em computadores, celular ou outros dispositivos que permite a execução de suas funções. Os softwares de aplicação, por sua vez, são os programas que você conhece: players de vídeo e música, jogos, editores de textos, calculadoras, navegadores, apps de redes sociais e etc. Um software de aplicação tem como função executar tarefas das mais diversas, que podem ser de uso individual ou até mesmo global, o que pede que eles sejam mais robustos e seguros.

Implantação: iniciar alguma coisa, fazer existir; instituir.

Performance: Desempenho: ação, desempenho, funcionamento, atividade, comportamento, execução.

Pessoa Física: Todo e qualquer ser humano; designação atribuída aos indivíduos que os diferencia de entidades comerciais ou empresas. Qualquer pessoa é considerada pessoa física ao nascer, possuindo direitos e deveres que lhe são assegurados pela constituição, independente, registra-se através de um número de CPF, Cadastro de Pessoa Física. Sempre há uma pessoa física responsável pela jurídica e, geralmente, a física responde legalmente pela jurídica.

Pessoa Jurídica: Qualquer instituição ou entidade abstrata com deveres e direitos assegurados, personalizando-se em quem a representa (personalidade jurídica); registra-se através de um número de CNPJ, Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica, e tem seus fundamentos legais estabelecidos pelo Código Civil: a exigência de atestado de capacidade técnica será fornecida apenas por pessoas jurídicas de direito público.

Plataforma: Uma plataforma computacional é, no senso mais geral, qualquer que seja o ambiente pré-existente, um pedaço de software que é projetado para ser executado internamente, obedecendo às suas limitações e fazendo uso das suas instalações.

Fontes:

Disponível em: https://www.dicio.com.br/implantar/>. Acesso em 12 de outubro de 2022.

Disponível em: https://www.dicio.com.br/pessoa-fisica/>. Acesso em 12 de outubro de 2022.

Disponível em: https://www.dicio.com.br/pessoa-juridica/>. Acesso em 12 de outubro de 2022.

Disponível em: https://tecnoblog.net/responde/o-que-e-software/> Acesso em 12 de outubro de 2022.

Disponível em: https://pt.wikipedia.org/wiki/Plataforma\_(computa%C3%A7%C3%A3o)>. Acesso em 12 de outubro de 2022.

Disponível em: https://www.sinonimos.com.br/performance/>. Acesso em 12 de outubro de 2022.

# Definição de Requisitos de Usuário

Nossos serviços prestados facilitaram os processos de gerenciamento de projetos, como agendamento de reuniões e tarefas, onde o mesmo possibilitará realizar as seguintes funções: criar, editar e remover os projetos e as atividades diárias. As tarefas e projetos poderão ser identificados por cores de acordo com o prazo a ser entregue.

Funcionais:

Criar projetos;

Alterar projetos;

Deletar projetos;

Criar projetos;

Alterar projetos;

Deletar projetos;

Não Funcionais:

Cores de acordo com o prazo das tarefas;

Concluir Tarefa

# Arquitetura do Sistema

# Especificação de requisitos do sistema

Criar projeto: Permite ao usuário começar o processo de controlar e gerenciar seu projeto.

Alterar Projeto: Com essa opção o usuário pode alterar nome e descrição do projeto a vontade

Deletar Projeto: Com o projeto finalizado ou deixado de lado, o usuário pode simplesmente apagá-lo.

Criar Tarefa: Permite ao usuário criar tarefas dentro do projeto, para definir metas, funções e datas.

Alterar Tarefa: Permite o usuário altera data, nome, descrição da tarefa.

Concluir Tarefa: Muda o status da tarefa para cumprida.

Deletar Tarefa: Quando a tarefa estiver completa ou não é mais necessária, pode ser deletada.

Cores de tempo de tarefa: Altera as cores das tarefas baseando-se no tempo de conclusão.

# Modelos do Sistema

# Evolução do Sistema

# Apêndices

# Índice

Sumário

[1. Prefácio 2](#_Toc116464172)

[2. Introdução 2](#_Toc116464173)

[3. Glossário 2](#_Toc116464174)

[4. Definição de Requisitos de Usuário 2](#_Toc116464175)

[5. Arquitetura do Sistema 2](#_Toc116464176)

[6. Especificação de requisitos do sistema 2](#_Toc116464177)

[7. Modelos do Sistema 3](#_Toc116464178)

[8. Evolução do Sistema 3](#_Toc116464179)

[9. Apêndices 3](#_Toc116464180)

[10. Índice 3](#_Toc116464181)